

# Projet pédagogique de la Villa St-Servais à Botassart

## *Des objectifs généraux*

L'objectif des camps organisés à la Villa St-Servais, est « d'apprendre à aimer et de former des hommes et des femmes pour les autres » : Botassart est un lieu où l'on apprend à vivre ensemble et à s'engager pour le service d'autrui, par la pratique même du service et de la convivialité.

Botassart est à la fois une association et une infrastructure qui portent et accueillent des projets où l'on croit et croît dans la convivialité, l'engagement et le service ; cette foi et cette croissance sont l'essence de notre *spiritualité*.

C'est pourquoi les activités que nous organisons, nous aimons les appeler « camps » et non pas « stages » : la joie qu'on y expérimente dépend de l'engagement de chacun.

## *Un lieu et une tradition*

Botassart est un petit village des Ardennes belges, situé à quelques kilomètres du centre de Bouillon, le long de la Semois. Chacun des camps s'inscrit à l'intérieur d'un lieu (la Villa, la plaine, l'environnement exceptionnel du Tombeau du Géant), d'un matériel mis à disposition (kayaks, VTT, tentes) et d'une histoire qui s'est construite depuis 1922.

Notre Villa est le fruit du travail de générations de bénévoles qui ont eux-mêmes été séduits par le cadre et enthousiasmés par les expériences vécues sur place. Le bâtiment répond désormais aux normes de confort, d'hygiène et de sécurité modernes, nécessaires à l'accueil de groupe en activités scolaires et parascolaires.

## *Des acteurs*

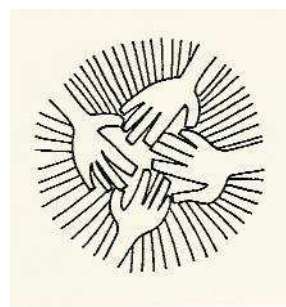
La continuité des camps d'année en année, permet aux plus jeunes de s'identifier aux aînés et de prendre des responsabilités adaptées à leur âge. L'amusement n'est pas un objectif en soi, mais bien une caractéristique par laquelle on se sent invité à venir une première fois à Botassart et à y revenir plusieurs années. Cela fait partie de la nature essentiellement pédagogique du lieu. On apprend, on grandit et on s'engage en s'amusant. Dès l'âge de 16-17 ans le jeune peut commencer une formation d'animateur. Il aura la possibilité de porter la responsabilité d'une petite équipe (dans les camps ados). Par la suite, la participation à une équipe d'animateurs, l'aidera à obtenir son BACV. Une fois formés, les jeunes peuvent se proposer d'assumer la responsabilité de l'animation d'un camp. Ce dernier cible alors une catégorie d'âge particulière (enfants, adolescents ou familles).

Les responsables de l'association (conseil d'administration) accompagnent les animateurs dans l'élaboration de leurs projets de camps ainsi que dans l'évaluation de ces camps. Ils portent en outre la responsabilité de la publicité et de la gestion des inscriptions.

Si l'intuition des fondateurs est marquée par les valeurs de l'Evangile, tout jeune et tout enfant est le bienvenu, quel que soit son origine sociale, quels que soient ses convictions ou ses enracinements philosophiques. La mixité (dans tous les sens du terme) et le mélange des origines font depuis longtemps partie du patrimoine de Botassart.

## *Un logo qui exprime des valeurs*

Les quatre mains ouvertes qui se tendent l'une vers l'autre et qui rayonnent, expriment les valeurs qui procèdent de ces deux piliers que sont l'engagement et la convivialité.



- Quatre mains aux quatre points de l'horizon : tout le monde est le bienvenu ! chacun est accueilli !
- Main ouverte de l'*accueil* de l'autre et de la différence : s'entraider, s'écouter, découvrir et respecter l'autre.
- Main ouverte du *service* : agir plutôt que consommer, cultiver ses dons, tenir ses engagements et se former.
- Main ouverte du *partage* : expérimenter la générosité, faire reculer l'égoïsme, refuser l'injustice, questionner les modes de consommation, montrer à d'autres ses richesses et potentialités.
- Main ouverte du *pardon* : accepter de recommencer après une dispute, se réconcilier quand c'est nécessaire, apprendre de ses erreurs.

Les quatre mains rayonnent : Botassart n'est pas une fin en soi mais plutôt une étape de la vie. C'est dans la vie entière – à l'école, en famille, dans les mouvements de jeunesse, dans la vie professionnelle – que nous espérons que tout qui est passé par Botassart ait appris à respecter et à apprécier les différences et à lutter contre les exclusions. C'est dans la vie entière que le respect de l'environnement doit être parmi nos préoccupations.

### *Des rythmes*

Chaque journée de camp alterne les temps de jeux, de service, de repas et repos, en l'adaptant à l'âge et aux capacités des animés. Sont prévues des activités sportives : kayaks, VTT, hike (pour les camps ados) ; des activités plus directement ludiques (veillées, jeux de plaine, jeu de ville) ; des activités plus créatives (dessins, bricolage, saynètes, jonglerie) ; des temps de services (entretien, vaisselle). Des temps libres équilibrent l'ensemble. Des activités plus spécifiques doivent être imaginées à chaque camp pour profiler celui-ci par rapport aux autres, en développant le pôle sportif ou le pôle créatif ou le pôle ludique.

Certaines demi-journées doivent permettre aux animés – soit en équipe, soit individuellement – de choisir leur activité parmi différentes propositions qui leur seront faites.

Par delà les activités de jeux et de sports, le planning du camp prévoira une demi-journée de réflexion et de célébration de ce qui est vécu, où ces valeurs seront nommées par les participants eux-mêmes.

Le programme des activités de chaque camp est établi en relation avec le projet spécifique du camp. Programmation et projet sont placés sous la responsabilité du chef de camp et de son équipe d'animateurs, en relation avec le coordinateur. Cette dynamique permet d'articuler tradition locale et créativité des équipes particulières. Cette dynamique est inhérente à nos objectifs généraux : si on revient plusieurs années à Botassart, on peut y grandir en prenant des responsabilités croissantes, en fonction de son âge et au service de tous.

### *Des rôles bien définis*

#### Le conseil d'administration

- Il est le garant de l'esprit de l'association, et articule l'organisation des camps aux autres activités de l'année (classes de découvertes).
- Il encourage les adolescents dès l'âge de 16-17 ans à commencer une formation d'animateur/trice : il fournit les informations nécessaires pour s'inscrire aux formations externes ; il organise en outre un week-end annuel de formation interne à destination des jeunes animateurs.
- Il encourage les jeunes animateurs à construire des projets de camp et à les déposer pour le 1<sup>er</sup> décembre de chaque année. Il détermine l'agenda de chaque été en acceptant (ou refusant) les projets de camps, en désignant pour chaque camp un coordinateur agréé et une équipe-cuisine.
- Il organise la publicité des camps et gère les inscriptions.
- Il évalue les camps pendant et après ceux-ci avec les animateurs.

## Le coordinateur du camp

- Il est un adulte agréé comme coordinateur.
- Il est le délégué du conseil d'administration sur place pendant la durée du camp.
- Il est le lien entre le staff d'animation, l'équipe cuisine, les gestionnaires du site et le voisinage. Il est responsable de l'accueil des visiteurs et des personnes extérieures.
- Il surveille l'application de l'horaire, du programme et des objectifs du camp proposés par le chef de camp et son staff. Il récolte les fiches de renseignements des animés et dispose de tous les documents officiels, ainsi que des adresses utiles (hôpital, médecin, autocariste, piscine, etc.)
- Il soutient le chef de camp lors des incidents éventuels ; il est en première ligne dans le cas de problème de santé ou d'accident pour accompagner les victimes et contacter les familles.
- Il est en charge des assurances. Il doit être averti de tout accident qui pourrait arriver durant ton séjour, qu'il s'agisse d'un accident (ou incident matériel) dont un animé ou animateur est victime ou d'un accident dont un animé ou un animateur est responsable.

## Le chef de camp/les animateurs

- Le chef de camp est un animateur breveté et majeur.
- La constitution du staff d'animateurs est de la responsabilité du chef de camp (avec approbation du coordinateur). Le staff ne doit jamais être cadenassé aux seuls copains et à ceux qu'on connaît bien : il doit rester ouvert aux plus jeunes qui souhaitent passer à l'animation ou à des animateurs venus d'ailleurs (autre période ou autre association) qui souhaitent s'investir à Botassart. Des équipes de staff étanches signifient immanquablement l'asphyxie à court terme.
- Pour les séjours 'ados', le staff est constitué de :
  - o 5 animateurs, jusque jusqu'à 39 participants
  - o 6 animateurs, de 40 à 54 participants
  - o 7 animateurs, de 55 à 70 participants

Pour les séjours 'enfants', le staff est constitué de 1 animateur par 6 participants

- Les animateurs sont formés (BACV) ou en cours de formation (1<sup>ère</sup> ou 2<sup>ème</sup> étape du BACV). Par ailleurs, la démarche de formation concerne tout le monde, à tout instant ; on n'a jamais fini de se former. Il importe que tout animateur continue à se remettre régulièrement en question, à partager son expérience avec d'autres, ait à cœur de progresser dans son savoir faire et la qualité de sa relation à autrui.
- Le chef de camp et le staff d'animateurs doivent avoir à cœur de préparer la relève, non seulement en acheminant les chefs d'équipe vers l'animation mais aussi en leur permettant d'intégrer le staff s'ils en ont le goût et de prendre une part de plus en plus importante dans la responsabilité d'animation.
- Une évaluation permanente doit être mise en place pendant le camp. Il est nécessaire de se donner le temps et les moyens de cette évaluation qui permettra à chacun de trouver sa place dans le staff, mais aussi d'adapter le programme préétabli aux circonstances, aux desideratas et à l'état physique des animés.
- Le chef de camp est responsable de la caisse de camp qui est déterminée au prorata du nombre d'animés (cf. consignes).
- Le chef de camp communique au coordinateur de camp et au responsable de l'équipe cuisine le planning du camp.
- Le chef de camp et le staff d'animateurs constituent les équipes avant le début du camp en tenant compte des desideratas exprimés ; ils tiennent compte des particularités de chacun (exprimées par les parents/tuteurs), et veillent à ce que les nouveaux soient bien pris en charge dès le premier jour.

## L'équipe cuisine

- La cuisine est le principal lieu où les anciens et tous ceux qui travaillent, de près ou de loin, à faire fonctionner l'association, peuvent « vivre » Botassart sur le terrain. Elle est un lieu qui permet la « verticalité » (une des originalités de Botassart) : un endroit où des personnes de générations différentes peuvent vivre, travailler et rendre service dans la cordialité.
- Pour les parents des jeunes participants, il est rassurant de savoir que des personnes plus âgées – d'autres « parents » – sont sur place et assurent le confort alimentaire de leurs enfants. Certains enfants, en cas de problèmes de santé et autres chagrins, se tourneront plus volontiers vers une « maman » plus âgée ou un adulte plus proche en âge, de ceux qui sont ses repères habituels.
- Le travail à la cuisine, même s'il est agréable et détendu, reste exigeant et fatigant. Il requiert savoir-faire, ponctualité, rigueur et organisation. Il importe donc que le responsable de l'équipe ait les compétences requises et forme son équipe en conséquence.
- Sur le terrain, le responsable de l'équipe cuisine veille à rester à l'écoute du staff et à adapter le mieux possible les impératifs de la cuisine aux contraintes de l'animation. En cas d'incompatibilité, c'est le coordinateur qui prend le relais et sert de médiateur.
- L'équipe cuisine est constituée normalement de 6 adultes maximum. Ces équipes ne sont pas verrouillées d'année en année et doivent pouvoir s'ouvrir aux nouvelles disponibilités.

### Les animés

- Les animés sont répartis en équipes de 5-8 membres. Ces équipes peuvent être mixtes ou plus uniformes (âges, sexes), en fonction du projet établi par les animateurs et en fonction de l'équilibre des inscriptions. Dans le cas des camps 'enfants', les équipes sont systématiquement mixtes, mais regroupent des enfants d'âges semblables (6-9 ans ; 9-12 ans).
- Les enfants d'une même équipe logeront ensemble, tout en séparant les sexes.
- Il est tenu compte des desideratas des animés dans la constitution des équipes, tout en veillant à ne pas regrouper plus de 3 animés qui se connaissent particulièrement bien.
- Dans les camps 'ados', il est utile de désigner un chef d'équipe. Seront privilégiés ceux qui ont commencé leur formation d'animateur ou qui s'engage à la commencer.

### Le chef d'équipe

- Il est le « leader » de l'équipe (5-8 adolescents), porte la responsabilité de l'équipe quand celle-ci est en plus grande autonomie (motivation dans le jeu, rappel des consignes générales, etc.)
- Il a une attention particulière pour les plus faibles.
- Il transmet l'information nécessaire vers les animateurs et spécialement le chef de camp.
- Il est mis à contribution dans l'animation d'un jeu et d'une veillée au cours du camp, pour commencer à s'exercer à l'animation.

### Les parents-tuteurs

- Une relation de confiance mutuelle entre les acteurs officiels de la Villa et les parents des animés est à encourager et à travailler continuellement.
- Ils choisissent d'inscrire leur enfant à un camp, en accord avec l'enfant.
- Ils reçoivent et complètent les documents officiels. Ce faisant ils acceptent le ROI et partagent les objectifs généraux du centre.
- Ils peuvent contacter le secrétariat tout au long de l'année, ainsi que le coordinateur de camp et le chef de camp pendant toute la durée du séjour de vacances.
- Ils peuvent participer aux repas qui commencent et clôturent les camps. Ainsi ils rencontrent les animateurs et coordinateur de camp à qui leurs enfants sont confiés. En automne ils peuvent participer à un événement « retrouvailles » en compagnie de leurs enfants.